PRAVIDLA HRY

JSI NOVÁČKEM **V DUELECH?**

1. To, co potřebuješ pro správný začátek je tento začátečnický balíček a příručka! Poté stačí vyzvat kamaráda s vlastním balíčkem na duel!
2. Na začátku každého duelu máte oba 8000 životů. Vaším cílem je snížit soupeřovy životy na nulu. Toho dosáhnete tak, že svému soupeři způsobíte zranění pomocí vašich karet v balíčku. Hodnota zranění se odečítá od životů.
3. Ještě předtím než začnete, oddělte černé karty Xyz monster od zbytku karet ve vašich balíčcích. Položte je obrázkem dolů do vašich zón extra balíčků (Extra Deck Zone). Tento začátečnický balíček obsahuje 3 Xyz monstra.
4. Oba hráči si zamíchají svůj balíček a umístí je do příslušné zóny (Deck Zone). Nyní se musíte dohodnout, kdo začne. Určit začínajícího hráče můžete pomocí hodu mincí nebo hrou kámen-nůžky-papír. Vítěz se rozhodne, jestli začne nebo bude hrát jako druhý.
5. Nyní si můžete líznout prvních pět karet z vašich balíčků do ruky. Z ruky můžete hrát karty pouze během svých kol.

KARTY MONSTER

- ***Jméno monstra***
- ***Úroveň monstra*** *= počet hvězd (toto monstrum má třetí úroveň)*
- ***Atribut monstra*** *(monstrum atributu ZEMĚ)*
- ***Typ monstra*** *(monstrum typu válečník a jedná se o monstrum s efektem)*
- ***Text monstra***
- ***Útočná hodnota*** *(ATK) a* ***obranná hodnota*** *(DEF) monstra*

- ***Popisek u žlutých*** *(normálních)* ***monster*** *je pouze doprovodný a neovlivňuje hru. Oranžová monstra s efektem zde mají napsané své speciální schopnosti, které ti mohou pomoci vyhrát duel!*

VYVOLEJ SVÉ MONSTRUM!

Během tvého kola můžeš buď normálně vyvolat, nebo vyložit JEDNO monstrum ze své ruky.

NORMÁLNÍ VYVOLÁNÍ

Abys normálně vyvolal monstrum, tak jej polož obrázkem nahoru na pole, přesně jako na obrázku.

Když je monstrum vyložené ***na výšku = útočná pozice***

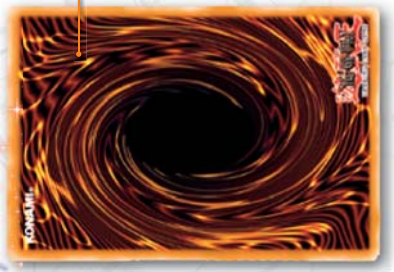
Pouze monstra v útočné pozici mohou útočit a tím způsobit protivníkovi zranění!

VYKLÁDÁNÍ

Když chceš monstrum vyložit, tak jej polož obrázkem dolů a na šířku, přesně jako na obrázku. Výhodou vykládání je moment překvapení, kdy soupeř neví, co může čekat.

Když je monstrum
na šířku = obranná pozice

Monstra v obranné pozici chrání tvé životy před útoky!



VYVOLÁNÍ NEBO VYLOŽENÍ **POMOCÍ OBĚTÍ**

Monstra, která jsou úrovně 5 a vyšší jsou mocnější. Proto musíš obětovat jiná monstra, abys je mohl normálně vyvolat nebo vyložit.

Když vyvoláváš pomocí oběti, obětované monstrum pošleš z herní plochy na hřbitov.

Pokud je monstrum úrovně 5 nebo 6 (spočítej hvězdy) potřebuje jednu oběť.

Pokud je monstrum úrovně 7 a vyšší, potřebuje 2 oběti.

SPECIÁLNÍ VYVOLÁNÍ

V rámci speciálního vyvolání využíváš k vyvolání monster efektů karet kouzel, pastí a monster s efekty.

- Během jednoho kola můžeš speciálně vyvolat libovolný počet monster.
- V kole, ve kterém jsi speciálně vyvolal monstrum, máš stále možnost normálně vyvolat nebo vyložit další monstrum. Speciální vyvolání je jako bonus!
- Pokud ti efekt karty přímo neurčí, v jaké bojové pozici máš monstrum speciálně vyvolat, můžeš si vybrat mezi útočnou pozicí nebo obrannou pozicí. Ať si vybereš jakoukoli pozici, vždy vyvoláváš monstrum obrázkem nahoru!
- Když speciálně vyvoláváš, nemusíš se řídit pravidlem obětí. Stačí se řídit textem na kartě, která speciální vyvolání dovoluje.

Toto jsou některé karty z tvého balíčku, které dovolují speciální vyvolání:

PRŮBĚH **KOLA**

Během duelu se ty a tvůj soupeř střídáte po kolech. Každé kolo má 6 fází.

Fáze líznutí
Lízni si vrchní kartu z balíčku.

Přípravná fáze
Využiješ jí pouze v případě, že je popsaná v efektu nějaké karty.

Hlavní fáze 1
V této fázi můžeš vyvolávat a vykládat svá monstra! Současně můžeš v této fázi hrát karty kouzel (Spell) a pastí (Trap).

Fáze boje
V této fázi budou probíhat všechny tvé útoky.

Hlavní fáze 2
Po útoku můžeš zahrát další karty kouzel a pastí. Pokud jsi v tomto kole ještě normálně nevyvolával nebo nevykládal monstrum, můžeš tak učinit nyní.

Konečná fáze
Tvoje kolo teď končí a na řadu přichází soupeř. Začíná jeho fází líznutí.

Hráč, který začíná duel, nesmí první kolo ještě útočit!

BOJUJ SE SVÝMI MONSTRY!

Nejlehčím způsobem, jak snížit soupeřovy životy a zničit jeho monstra, je útok. Každé z tvých monster v útočné pozici může zaútočit jednou za kolo.

Může jednou zaútočit

Může jednou zaútočit

Nemůže útočit

Monstra útočí postupně, ne všechna naráz!

1. Vyber monstrum, které bude útočit
2. Vyber monstrum soupeře, na které zaútočí

Pokud útočíš na monstrum, které je obrázkem dolů, otoč ho obrázkem nahoru:

Pokud útočíš a soupeř má monstra na herní ploše, musíš útočit na jedno z těchto monster. Pokud soupeř žádná monstra nemá, můžeš zaútočit přímo na soupeře! Soupeř pak ztrácí tolik životů, kolik má tvé monstrum **ATK**.

ÚTOČNÁ POZICE VS. ÚTOČNÁ POZICE

Porovnej **ATK** útočníka s **ATK** druhého monstra. Slabší monstrum je zničeno. Hráč zničeného monstra dostává zranění rovné rozdílu v **ATK**. Zničené monstrum je položeno obrázkem nahoru do hráčova hřbitova.

Když je tvůj ATK vyšší
Znič protivníkovo monstrum, soupeř pak dostává zranění.

1800 ATK > 1200 ATK
1800-1200=600
Soupeř si odečte 600 životů

Když je tvůj ATK nižší
Tvé monstrum je zničeno a ty dostáváš zranění.

1800 ATK < 2000 ATK
2000-1800=200
Odečti si 200 životů

Když mají obě monstra stejný ATK
Obě monstra se zničí, nikdo neztrácí životy.

1800 ATK = 1800 ATK
Nikomu se životy neodečítají

ÚTOČNÁ POZICE **VS. OBRANNÁ POZICE**

Porovnej útočníkův **ATK** a **DEF** druhého monstra. Tvůj soupeř nedostává zranění, když útočíš na jeho monstrum v obranné pozici.

Když je tvůj ATK vyšší
Znič protivníkovo monstrum, nikdo nedostává zranění.

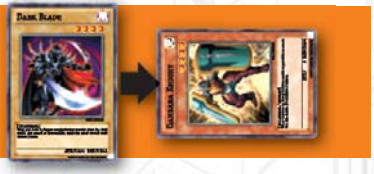
1800 ATK > 1000 DEF
Nikomu se životy neodečítají

Když je tvůj ATK nižší
Obě monstra přežijí, ty dostaneš zranění rovné rozdílu mezi tvým ATK a jeho DEF.

1800 ATK < 1900 DEF
1900-1800=100
Odečti si 100 životů

Pokud je ATK rovný DEF
Obě monstra přežijí, nikdo nedostává zranění.

1800 ATK = 1800 DEF
Nikomu se životy neodečítají



ZMĚNA BOJOVÉ POZICE

Občas se ti může hodit změnit bojovou pozici tvého monstra. Bojovou pozici monstra můžeš změnit během **hlavní fáze 1** nebo **2.**

ÚTOČNÁ POZICE

OBRANNÁ POZICE

Jsou tři chvíle, kdy NEMŮŽES změnit bojovou pozici monstra.

1. Nemůžeš ji změnit, když si toto monstrum vyvolal nebo vyložil v tomto kole.
2. Nemůžeš ji změnit, pokud už si ji v tomto kole měnil.
3. Nemůžeš ji změnit, pokud toto monstrum v tomto kole útočilo.

Vyvolání obrácením

Pokud je tvé monstrum v obranné pozici obrázkem dolů, můžeš změnit jeho bojovou pozici na útočnou pozici obrázkem nahoru. Tato změna pozice má speciální název, vyvolání obrácením. (Za jedno kolo můžeš provést libovolný počet vyvolání obrácením a přitom provést i normální vyvolání nebo vyvolání vyložením.)

Pokud má monstrum efekt, který začíná slovíčkem „**FLIP**:“ („Obrať“), tak se tento efekt aktivuje, když se monstrum obrátí

obrázkem nahoru. (Buď vyvoláním obrácením, nebo protože na něj bylo zaútočeno, když bylo obrázkem dolů.) V tomto balíčku nenalezneš žádná monstra s efektem při obrácení. Získat je můžeš v Booster Packu (doplňkovém balíčku), kterým zároveň vylepšíš svůj balíček!

XYZ MONSTRA

Xyz monstra je nový a silný druh monster! Vyvolat Xyz monstra můžeš kdykoliv máš pod kontrolou monstra, která mají stejnou úroveň. Xyz monstra patří do tvého extra balíčku, ne do balíčku samotného. Do akce je vyvoláváš z extra balíčku.

***Hvězdy** jsou hodností tvého Xyz monstra. Xyz monstra mají hodnost místo úrovně. Silnější Xyz monstra mají vyšší hodnost. Na obrázku je Xyz monstrum hodnosti 4.*

*Toto jsou **Xyz materiály,** které potřebuješ na vyvolání vyobrazeného Xyz monstra. Abys vyvolal toto monstrum, potřebuješ jako Xyz materiály dvě monstra úrovně 4. Xyz materiály, které můžeš použít, musí být obrázkem nahoru.*

XYZ VYVOLÁNÍ

Xyz vyvolání je jednoduchý způsob jak vyvolat Xyz monstra z tvého extra balíčku.

1. *Vyber si Xyz monstrum z tvého extra balíčku pro které máš ty správné Xyz materiály. Tyto Xyz materiály musí být obrázkem nahoru na tvé straně pole.*
2. *Polož Xyz materiály na sebe.*
3. *Vezmi Xyz monstrum z extra balíčku a dej ji takto na vrch Xyz materiálů:*

ÚROVEŇ 4 **ÚROVEŇ 4** **HODNOST 4**

Když ti text na kartě Xyz monstra řekne, abys „odpojil" (Detach) Xyz materiál, vezmi jedno z Xyz materiálu pod tvým Xyz monstrem a dej ho na hřbitov.

KARTY KOUZEL A PASTÍ *(SPELL, TRAP)*

Duel nemůžeš vyhrát pouze s monstry. Musíš se také naučit, jak správně používat karty kouzel a pastí. Jejich mocné efekty pomáhají tvým monstrům a mohou ti pomoci zničit soupeře.

JAK HRÁT KOUZLA (Spell card):

1. Polož kouzlo z ruky do tvé zóny kouzel a pastí (Spell & Trap Card Zone).
2. Následuj instrukce na kartě.
3. Poté co ji použiješ, dej kartu na hřbitov.

Během svého kola můžeš zahrát libovolný počet kouzel.

JAK HRÁT PASTI *(TRAP CARD):*

1. Vylož past obrázkem dolů do tvé zóny kouzel a pastí (Spell & Trap Card Zone).
2. Otoč ji během jakéhokoli dalšího kola. DOKONCE i během kola tvého soupeře.
3. Poté co ji použiješ, dej kartu na hřbitov.

Během tvého kola můžeš vyložit libovolný počet pastí.

Karty kouzel (Spell card)	Karty pastí (Trap card)
Můžeš je zahrát přímo z ruky.	Musíš je nejdříve vyložit obrázkem dolů, než je použiješ.
Můžeš je zahrát pouze během tvé hlavní fáze.	Můžeš je použít kdykoli během jakéhokoliv kola, jen ne v tom kole, kdys je vyložil.
Následuj instrukce na kartě.	Následuj instrukce na kartě.
Poté co ji použiješ, dej kartu na hřbitov.	Poté co ji použiješ, dej kartu na hřbitov.

IKONY KARET KOUZEL A PASTÍ

Ne všechny karty kouzel a pastí fungují stejně. Některé mají ikony, které jim dodávají určité vlastnosti. Aby ses stal mistrem duelů, musíš být schopen tyto ikony rozeznat. (Ne všechny tyto typy ikon se vyskytují ve tvém balíčku balíčku.)

[SPELL CARD] [TRAP CARD]

***Trvalá kouzla** – Tato kouzla a pasti zůstávají na herním poli ve tvé zóně kouzel a pastí. Jejich efekty fungují, dokud jsou na herním poli.*

[SPELL CARD]

***Kouzla vybavení** – Když zahraješ kouzlo vybavení, vyber si jedno monstrum, které je obrázkem nahoru. Kouzlo vybavení zůstává na herním poli a podporuje toto monstrum. Pokud toto monstrum půjde pryč z herního pole, zničí se i kouzlo vybavení.*

[SPELL CARD]

***Rychlokouzlo** – Tato kouzla můžeš zahrát z ruky kdykoli během svého kola. Také je můžeš vyložit a pak je použít jako karty pastí .*

[SPELL CARD]

***Kouzla pole** – Tato kouzla se umisťují do zóny kouzel pole a zůstávají tam. Ve hře může být jen jedno kouzlo pole pro oba hráče, takže když některý z hráčů zahraje kouzlo pole, předchozí se zničí. Mnoho kouzel polí funguje na OBA hráče.*

[TRAP CARD]

***Protipast** – Tyto pasti umí rušit efekty ostatních karet.*

POZVEDNI SVOU HRU NA VYŠŠÍ ÚROVEŇ!

V duelu se toho však skrývá ještě mnohem více a ty se můžeš všechno naučit! Podívej se na: ***www.yu-gi-oh.cz***

Pokud chceš hrát co nejlépe, tak musíš pochopit, jak tvoje karty fungují. Návody, jak zlepšit tvou hru najdeš na ***www.konami.com*** nebo na ***www.yu-gi-oh.cz!***

Kromě jiného tam najdeš:
- Kompletní soupis pravidel hry!
- Seznam posledních boosterů a balíčků!
- Informace jak a kde hrát proti ostatním hráčům!
- Překlady karet
- … a ještě mnohem více o této jedinečné hře!

Nový druh monster!

Nový způsob vyvolávání!

Xyz monstra přicházejí!

Připrav se na dobrodružství ve světě Yu-gi-oh! S tímto balíčkem se snadno naučíš, jak správě hrát tuto jedinečnou karetní hru. Naučíš se vyvolávat ty nejničivější monstra i klást důmyslné pasti na protihráče. Svět Yu-gi-oh! čeká na opravdové bojovníky!

Speciálně připravený balíček pro začátečníky
obsahuje 40 běžných, 1 Ultra vzácnou a 2 Super vzácné karty,
návod v českém jazyce a herní podložku.

Tento začátečnický balíček *je skvělá možnost, jak proniknout do hry* ***YuGiOh!*** *Obsahuje speciálně připravené karty, se kterými můžeš okamžitě hrát. Seznam se s novými* ***Xyz*** *monstry právě teď!*

Distributor/Distribútor
ADC Blackfire Ent. s.r.o., Novozámecká 4/495, 198 00 Praha 9,
tel.: (+420) 281 930 096, CZECH REPUBLIC
www.blackfire.cz • www.yu-gi-oh.cz